

## Campus Mobile realiza *lives* sobre inovação e empreendedorismo abertas ao público

*Palestras gratuitas vão capacitar os espectadores a criar um app sem saber programar, debater o futuro das telecomunicações e abordar as inovações no 5G*

**São Paulo, 4 de janeiro de 2020** - Durante o mês de janeiro, o Instituto Claro realiza a terceira fase da 9ª edição do Campus Mobile, concurso de inovação e empreendedorismo. A nova etapa consiste em uma formação para os 91 projetos selecionados, em que eles terão acesso a *lives* com especialistas e integrantes das bancas avaliadoras nas categorias Saúde, Games, Educação, Diversidade, Smart Cities e Smart Farms.

As palestras também podem ser acessadas gratuitamente por todos que contam com o espírito empreendedor e desejam criar um modelo de negócio com ideias inovadoras. Entre os temas de destaque a serem abordados estão: **“Como fazer um aplicativo de celular sem saber programar?”**, no dia 28 de janeiro; **“Os limites entre a humanização e a exploração nos empreendimentos sociais”**, no dia 07; **“Futuro das telecomunicações e inovações do 5G”**, no dia 19; entre muitas outras.

A agenda completa de *lives* será disponibilizada nas redes sociais do Instituto Claro e as transmissões podem ser acompanhadas no canal oficial do Campus Mobile no YouTube (<https://www.youtube.com/user/ClaroCampusMobile>) e acontecem de segunda a sexta-feira, às **XXh00**.

Respeitando o isolamento social, a 9ª. edição do Campus Mobile prevê ainda as etapas de finalização de protótipos e a semana de imersão online, com o anúncio dos vencedores previsto para maio de 2021. Ao final, os autores dos projetos vencedores de cada categoria vão participar de uma imersão no Vale do Silício, nos Estados Unidos, criando a oportunidade de troca de experiências com grandes universidades e empresas de Inovação da Califórnia.

Para saber mais, acesse <https://www.institutoclaro.org.br/nossas-novidades/conheca-os-projetos-selecionados-para-participarem-da-9a-edicao-do-campus-mobile/>

### **SOBRE O CAMPUS MOBILE**

O Campus Mobile é um concurso de inovação e empreendedorismo que busca estimular estudantes universitários e jovens recém-formados a desenvolverem soluções por meio de aplicativos, produtos e serviços do segmento mobile que promovam impacto social e benefícios à população. A iniciativa é realizada pela Associação do Laboratório de Sistemas Integráveis Tecnológico (LSI-TEC), com patrocínio do Instituto Claro e apoio da Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (USP) e do hub de inovação da Claro beOn. [www.institutoclaro.org.br/campus-mobile/](http://www.institutoclaro.org.br/campus-mobile/)

### **SOBRE O INSTITUTO CLARO**

A área de Responsabilidade Social da Claro investe continuamente em ações relacionadas à Educação e à Cidadania, por meio do Instituto Claro, com o objetivo de atuar em frentes sociais que integram a tecnologia e a informação como fonte de desenvolvimento e conhecimento. Desta forma, realiza e apoia projetos como o Campus Mobile, o Educonex@o, o Programa Dupla Escola, entre outros. O Instituto Claro é qualificado como Organização da Sociedade Civil de

# Instituto **Claro**'

Interesse Público (OSCIP) pelo Ministério da Justiça, e é reconhecido pelo Departamento de Informação Pública das Nações Unidas (DPI/ONU) como uma organização não governamental corporativa que promove os ideais e princípios sustentados pela Carta das Nações Unidas. Conheça outras realizações no site do Instituto: <https://www.institutoclaro.org.br/>