|  |  |
| --- | --- |
| Descrição: neteducação | Ensino Fundamental IIStop Motion:*Introduzindo o universo da animação* |

**Este plano de aula foi elaborado por participantes do programa**[**Educonexão**](http://www.neteducacao.com.br/educonexao/home)**, que forma professores para o uso de tecnologias digitais no processo de ensino e aprendizagem.**

## Disciplinas/Áreas do Conhecimento:

Língua Estrangeira (Inglês), Arte e Informática.

## Competência(s) / Objetivo(s) de Aprendizagem

* Aprender técnicas de animação por meio do programa *stop motion;*
* Ampliar o vocabulário em inglês;
* Utilizar software de edição de imagens;
* Utilizar dispositivo móvel (smartphone/tablet) como ferramenta de aprendizagem;
* Compreender o conceito de arte digital;
* Criar *stop motion* através do aplicativo *Pic Pac;*
* Utilizar tradutor on-line para compreender melhor os termos empregados no universo da animação.

## Conteúdos:

* Vocabulário em inglês;
* Arte digital;
* Edição de imagens.

## Palavras Chave:

Animação; *Stop Motion;* Arte Digital.

## Para Organizar o seu Trabalho e Saber Mais

1. Sobre arte digital:

<http://www.catho.com.br/carreira-sucesso/noticias/o-que-e-arte-digital>

1. Como fazer um *stop motion*:

<https://www.youtube.com/watch?v=DhWv_Zv1GEc>

1. Como fazer um stop motion (2):

<https://www.youtube.com/watch?v=YDSX9Iy1Zo8>

1. Vocabulário e termos úteis em desenho de animação: <https://prezi.com/xu5vcv7th06f/vocabulario-e-termos-uteis-desenho-e-animacao/>
2. Software livre *KolourPaint:*

<http://kolourpaint.br.uptodown.com/ubuntu>

1. Software livre PIC PAC

<http://picpac.tv/>

## Proposta de Trabalho

Antes de iniciar este trabalho, consulte os links sugeridos na aba “Para organizar o trabalho e saber mais”.

## 1ª Etapa: Entendendo o que é *Stop Motion*

## Apresentar os vídeos que explicam o que é *Stop Motion (*links 2 e 3 disponíveis na aba Para Organizar o seu Trabalho e Saber Mais)

Após a exibição dos vídeos, conversar sobre a proposta de trabalho explicando que há muitas formas de criar uma animação *stop motion*, mas que a proposta é que nesta atividade sejam usados desenhos (imagens) capturadas da internet e não como o exemplo do vídeo 2 (bonecas fotografadas).



 Vídeo 1



 Vídeo 2

## 2ª Etapa: Entendendo “Arte Digital”

## Nesta etapa, os alunos devem fazer a leitura do texto sobre arte digital, (link 1) e, após a leitura, fazer uma roda de conversa para que as crianças possam expressar seu entendimento sobre a leitura e para que o professor faça as intervenções, caso necessário.

## 3º Etapa: Elaborando o projeto

É nesta etapa que as crianças irão pensar na sua animação propriamente dita:

* O que vamos fazer?
* Que imagens vamos precisar?

Neste momento também irão rascunhar suas ideias, organizando e pensando no produto final que desejam.

## 4º Etapa: Compreendendo o vocabulário da animação

Nesta etapa o professor irá mostrar aos alunos a apresentação do *Prezi*, disponível no link 4.



 Apresentação Prezi

As crianças devem fazer anotações de palavras (em inglês) e, com a ajuda do tradutor on-line, traduzirão para o português. Neste momento, o professor irá “provocar” as crianças para que elas pensem sobre o significado das palavras (que às vezes podem significar muitas coisas).

## 5º Etapa: Salvando e editando imagens

Esta etapa servirá para que as crianças comecem a “dar vida” ao seu projeto. Primeiro devem fazer uma pesquisa de imagem de acordo com seus projetos e salvar as imagens na pasta de destino. Feito isto, poderão editar as imagens usando o software livre *KolourPaint* ou similar, link 5, alterando, multiplicando, e aplicando todas as modificações necessárias até que tenham a quantidade de *frames* necessária a sua criação.



 KolourPaint

## 6º Etapa: Editando o *Stop Motion*

Esta é a etapa final. Nesta etapa, as crianças instalarão o aplicativo *Pic Pac* nos seus smartphones ou tablets e, após a transferência das imagens, para o dispositivo elas criarão a animação. Por fim, deverão compartilhar/publicar seus vídeos na página da escola.

 PicPac

Plano de aula: Prof.ª Esp. Eliane F Silveira nanychika@yahoo.com.br

Edição final: Portal NET Educação